



Memento Mori

Règles du jeu

Avant de jouer :

- Imprimer les pages ci-dessous ;
- Découper les vignettes (activité « au coin du feu » en perspective) ;

Pour une partie :

Le jeu utilise les règles du Time's Up (voir sur Internet)

- Constituer des équipes et se munir d'un sablier ou d'un timer ;
- À tour de rôle, un membre de chaque équipe doit faire deviner en 30 secondes le plus de cartes possibles à son équipe, qui récupère les cartes ;
- À la fin des 30 secondes, l'équipe suivante prend le relai ;
- Continuer jusqu'à ce que le tas de cartes à deviner soit vide et réparti entre les équipes.
- L'équipe vainqueur d'une manche est celle qui a gagné le plus de cartes.
- L'équipe vainqueur de la partie est celle qui a gagné le plus de manches ou de cartes.

Une partie se divise en 3 manches :

- Durant la première manche, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en les définissant. Il n'est pas possible de passer une carte piochée.
- Durant la deuxième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en utilisant un seul mot pour les décrire. Il est possible de sauter les cartes piochées.
- Durant la troisième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de mimer les termes / expressions. Il est possible de sauter les cartes piochées.

Angkor



Temple de Vaital Deul



Vishnou



Phnom Bok



schiste



bois



Gandhâra



Divinité féminine



Rajendravarman II



Yasovarman Ier



Angkor Vat



Louis Delaporte



Bouddha debout



Kucha



Alfred Foucher



Bodhisattva assis en lotus



Banteay Srei



Phnom Bakheng



Shiva



style du Bakheng



Bodhisattva



Paul Pelliot



Maitrerya



Maya Devi



Indravarman Ier



Architecture khmère



Temple d'Airavatesvara



Brahma



laiton



Xinjiang



Buddha



Vishnu



Bakong



Suryavarman II



grès

