



# Memento Mori

## Règles du jeu

### Avant de jouer :

- Imprimer les pages ci-dessous ;
- Découper les vignettes (activité « au coin du feu » en perspective) ;

### Pour une partie :

Le jeu utilise les règles du Time's Up (voir sur Internet)

- Constituer des équipes et se munir d'un sablier ou d'un timer ;
- À tour de rôle, un membre de chaque équipe doit faire deviner en 30 secondes le plus de cartes possibles à son équipe, qui récupère les cartes ;
- À la fin des 30 secondes, l'équipe suivante prend le relais ;
- Continuer jusqu'à ce que le tas de cartes à deviner soit vide et réparti entre les équipes.
- L'équipe vainqueur d'une manche est celle qui a gagné le plus de cartes.
- L'équipe vainqueur de la partie est celle qui a gagné le plus de manches ou de cartes.

### Une partie se divise en 3 manches :

- Durant la première manche, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en les définissant. Il n'est pas possible de passer une carte piochée.
- Durant la deuxième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en utilisant un seul mot pour les décrire. Il est possible de sauter les cartes piochées.
- Durant la troisième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de mimer les termes / expressions. Il est possible de sauter les cartes piochées.

Renaissance macédonienne



Empire byzantin



église Sainte-Barbe



ivoire



triptyque Harbaville



Sainte-Irène



Georges d'Antioche



Ordelafo Faliero



Constantinople



monastère de Daphni



église de la Dormition



anonyme



architecture byzantine



Renaissance Comnène



église de la Martorana de  
Palerme



Pala d'oro



parchemin



Art sous l'iconoclasme



staurothèque de Limbourg-  
sur-la-Lahn



relief



Constantin Ier



Marie



or



Psautier Chludov



Psautier de Paris

