

portrait sculpté



Karnak



La Dame Nesa



François Auguste Ferdinand
Mariette



statuette



Luigi Vassalli



Sésostri III marqué par les
ans



Basse époque égyptienne





Memento Mori

Règles du jeu

Avant de jouer :

- Imprimer les pages ci-dessous ;
- Découper les vignettes (activité « au coin du feu » en perspective) ;









Pour une partie :

Le jeu utilise les règles du Time's Up (voir sur Internet)

- Constituer des équipes et se munir d'un sablier ou d'un timer ;
- À tour de rôle, un membre de chaque équipe doit faire deviner en 30 secondes le plus de cartes possibles à son équipe, qui récupère les cartes ;
- À la fin des 30 secondes, l'équipe suivante prend le relais ;
- Continuer jusqu'à ce que le tas de cartes à deviner soit vide et réparti entre les équipes.
- L'équipe vainqueur d'une manche est celle qui a gagné le plus de cartes.
- L'équipe vainqueur de la partie est celle qui a gagné le plus de manches ou de cartes.

Une partie se divise en 3 manches :

- Durant la première manche, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en les définissant. Il n'est pas possible de passer une carte piochée.
- Durant la deuxième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en utilisant un seul mot pour les décrire. Il est possible de sauter les cartes piochées.
- Durant la troisième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de mimer les termes / expressions. Il est possible de sauter les cartes piochées.

<p>Colosses de Memnon</p> 	<p>Vle dynastie égyptienne</p> 
<p>Ramsès III</p> 	<p>Le dieu Amon protégeant Toutânkhamon</p> 
<p>Moyen Empire</p> 	<p>Oies de Meïdoum</p> 
<p>Assiout</p> 	<p>Pétosiris</p> 

Deir el-Bahari



temple solaire d'Abou
Ghorab



Médinet Habou



Amenemhat III



Modèle de scène de labour



repoussé



chancelier Nakhti



Gustave Lefebvre



Imhotep



John Shae Perring



grès



Medinet Madi



architecture de l'Égypte
antique



Howard Carter



Saqqarah



tombeau de Pétoisiris



Djéser



Sésostri III



temple d'Horus



Néfertari



Sphinx de Gizeh



or



Le Scribe accroupi



Séthi Ier



complexe funéraire de
Djéser



XIIe dynastie égyptienne



chapelle du mastaba
d'Akhéthétep



QV66



buste



Masque funéraire de
Toutânkhamon



Péhernéfer



KV17



Sennefer



pyramide de Sésostriis III



temples d'Abou Simbel



nécropole de Gizeh



Amarna



Snéfrou



XVIIe dynastie égyptienne



Ânkhkhâf



Nouvel Empire



ivoire d'hippopotame



Fernand Bisson de La Roque



tombeau de Toutânkhamon



polychromie



IVe dynastie égyptienne



statue du prince Ahmose
Sapair



pyramides de Gizeh



tombe de Sennefer



Abydos



temple de Montou



granite



Deutsche Orient-
Gesellschaft



Pyramide rhomboïdale



période thinite



chapelle blanche



Senedjem



Culture de Nagada



Louis Charles Antoine
Desaix



Grand sphinx de Tanis



Thoutmôsis



Pyramide rouge



Narmer



Palette de Narmer



XVIIIe dynastie égyptienne



couteau de Gebel el-Arak



bas-relief



pyramide de Meidoum



buste de Néfertiti



Jacques de Morgan



grauwacke



gabbro



TT1



calcaire



zodiaque de Dendérah



Houni



Bouhen



pyramide d'Amenemhat III



Temple de Hiéakonpolis



mastaba de Nefermaât



Ramesséum



IIIe dynastie égyptienne



diorite



bois

