



Memento Mori

Règles du jeu

Avant de jouer :

- Imprimer les pages ci-dessous ;
- Découper les vignettes (activité « au coin du feu » en perspective) ;

Pour une partie :

Le jeu utilise les règles du Time's Up (voir sur Internet)

- Constituer des équipes et se munir d'un sablier ou d'un timer ;
- À tour de rôle, un membre de chaque équipe doit faire deviner en 30 secondes le plus de cartes possibles à son équipe, qui récupère les cartes ;
- À la fin des 30 secondes, l'équipe suivante prend le relais ;
- Continuer jusqu'à ce que le tas de cartes à deviner soit vide et réparti entre les équipes.
- L'équipe vainqueur d'une manche est celle qui a gagné le plus de cartes.
- L'équipe vainqueur de la partie est celle qui a gagné le plus de manches ou de cartes.

Une partie se divise en 3 manches :

- Durant la première manche, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en les définissant. Il n'est pas possible de passer une carte piochée.
- Durant la deuxième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en utilisant un seul mot pour les décrire. Il est possible de sauter les cartes piochées.
- Durant la troisième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de mimer les termes / expressions. Il est possible de sauter les cartes piochées.

thermes de Cluny



Édouard Piette



civilisation de Hallstatt



Dieu de Bouray



Vénus de Grimaldi



Willendorf



amphithéâtre de Saintes



Gallo-romains



or



Gravettien



âge du fer



cairn de Barnenez



cathédrale Notre-Dame de
Paris



Josef Szombathy



amphithéâtre de Trèves



temple d'Auguste et de Livie



Cône d'or d'Avanton



Dame de Brassempouy



Étrurie



Bronze ancien



Pilier des Nautes



Vénus de Willendorf



argile



temple de Janus



amphithéâtre des Trois
Gaules



Gourdon



Situle de Kuffarn



tumulus de Leubingen



Hohle Fels



portraiture romaine



Magdalénien



Théâtre d'Aventicum



ivoire de mammoth



cloisonné



Maurice Moisson



calcaire coquillier



Vénus paléolithique



marbre



bisons du Tuc d'Audoubert



architecture romaine



buste



Trésor de Gourdon



Bouray-sur-Juine



pont du Gard



Paléolithique supérieur



Buste de Caracalla



Trundholm



théâtre antique d'Orange



art du paléolithique



tombe de Vix



Juine



nu



Vénus de Hohle Fels



Rome antique



âge du bronze



char solaire de Trundholm



grotte du Pape



Cratère de Vix



bronze



Grimaldi



calcaire



arènes de Nîmes

