



Memento Mori

Règles du jeu

Avant de jouer :

- Imprimer les pages ci-dessous ;
- Découper les vignettes (activité « au coin du feu » en perspective) ;

Pour une partie :

Le jeu utilise les règles du Time's Up (voir sur Internet)

- Constituer des équipes et se munir d'un sablier ou d'un timer ;
- À tour de rôle, un membre de chaque équipe doit faire deviner en 30 secondes le plus de cartes possibles à son équipe, qui récupère les cartes ;
- À la fin des 30 secondes, l'équipe suivante prend le relais ;
- Continuer jusqu'à ce que le tas de cartes à deviner soit vide et réparti entre les équipes.
- L'équipe vainqueur d'une manche est celle qui a gagné le plus de cartes.
- L'équipe vainqueur de la partie est celle qui a gagné le plus de manches ou de cartes.

Une partie se divise en 3 manches :

- Durant la première manche, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en les définissant. Il n'est pas possible de passer une carte piochée.
- Durant la deuxième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en utilisant un seul mot pour les décrire. Il est possible de sauter les cartes piochées.
- Durant la troisième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de mimer les termes / expressions. Il est possible de sauter les cartes piochées.

papier d'amate



Codex Grolier



Mexico



Codex de Florence



Antonio Magliabechi



Codex Boturini



bas-relief



Hiram Bingham



Codex Tro-Cortesianus



Antonio de Mendoza



Codex Mendoza



Olmèques



Codex Magliabechiano



Codex de Dresde



porte du Soleil



Machu Picchu



Grolier Club



papier



Bernardino de Sahagún



La Venta



aztèques



Tiwanaku



empire inca



Paris



civilisation maya



Codex de Paris

