



Memento Mori

Règles du jeu

Avant de jouer :

- Imprimer les pages ci-dessous ;
- Découper les vignettes (activité « au coin du feu » en perspective) ;

Pour une partie :

Le jeu utilise les règles du Time's Up (voir sur Internet)

- Constituer des équipes et se munir d'un sablier ou d'un timer ;
- À tour de rôle, un membre de chaque équipe doit faire deviner en 30 secondes le plus de cartes possibles à son équipe, qui récupère les cartes ;
- À la fin des 30 secondes, l'équipe suivante prend le relai ;
- Continuer jusqu'à ce que le tas de cartes à deviner soit vide et réparti entre les équipes.
- L'équipe vainqueur d'une manche est celle qui a gagné le plus de cartes.
- L'équipe vainqueur de la partie est celle qui a gagné le plus de manches ou de cartes.

Une partie se divise en 3 manches :

- Durant la première manche, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en les définissant. Il n'est pas possible de passer une carte piochée.
- Durant la deuxième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de faire deviner les termes / expressions en utilisant un seul mot pour les décrire. Il est possible de sauter les cartes piochées.
- Durant la troisième manche, en réutilisant les mêmes cartes, il s'agit de mimer les termes / expressions. Il est possible de sauter les cartes piochées.

Huang Gongwang



Six Gentlemen



dynastie Song



Wang Zhenpeng



Xia Gui



Qian Xuan



c ramique



Gong Kai



encre



Fan Kuan



Voyage par les monts et les courants



Festival du bateau-dragon



papier



Wang Xizhi regardant les oies



dynastie Song du Nord



Cheval maigre



La Montagne qui reste



soie



Guo Xi



Kanō Eitoku



Peinture chinoise



porcelaine



repose-tête



Xian de Ci



Ni Zan



shanshui



Début de printemps



Paravent au cyprès



Vue claire et lointaine de
rivières et de montagnes



Vase meiping à décor de
dragons

